

# Ligue de esport ESBJ

*Projet déjà approuvé par le CSSS et pratiqué à l'école secondaire de la Rive.*

## **Introduction**

Qui aurait cru, un jour, que le Coleco allait faire des petits et peut-être dominer le monde? Parlons-nous ici de domination, d'aliénation ou de manque de connaissances sur le sujet? Une chose est sûre. Ce nouveau hobby, le jeu vidéo, obsède certains jeunes et inquiète le parent parfois dépourvu de moyen.

Nous sommes un groupe d'enseignants et d'intervenants auprès des jeunes adolescents. Nous sommes également parents d'enfants qui pratiquent cette forme de jeu.

Par le fait même, nous voulons utiliser les côtés positifs de cette activité afin de la transformer en saines habitudes de vie. C'est pourquoi nous vous présentons un projet auquel nous croyons et qui cadre tout à fait dans l'ère du temps.

## **Présentation**

Souvent, nous avons une conception péjorative du jeu vidéo en ayant en tête le temps passé à jouer et la difficulté à décrocher. Cependant, il n’y a pas que des “côtés sombres de la force”. La coopération, la socialisation, la persévérance, la coordination et la résolution de problèmes, pour ne nommer qu’eux, sont des aspects positifs au jeu et à la ligue que nous voulons mettre sur pied. De plus, cette activité permet de se créer une communauté de gens qui ont tous le même intérêt : le jeu vidéo. Il est clair que cette activité a la cote auprès des jeunes (et moins jeunes!)

C’est par un encadrement pédagogique, sportif et un entraînement de jeu vidéo que seront structurées les équipes de e-sport. Nous amènerons également les élèves à développer une saine compétition entre les groupes et les écoles.

Les prochaines lignes de ce document feront état d'une vision commune souhaitée dans les écoles secondaires du territoire du Centre de Service des Samares intéressées à la création d’une ligue de e-sport en activité scolaire et parascolaire.

*Pour votre information, le jeu oppose 2 équipes de 5 joueurs où il faut prendre position du campement de l’équipe adverse. Chaque joueur a son rôle défini pour la partie, comme dans une équipe de football américain (l’attaque et la défense).*

***Horaire printemps 2022 :***

***Lundi de 16h00 à 18h00 (entraînement jeu vidéo)***

***Mardi midi (30 minutes d’entraînement physique)***

## **La mission de la ligue**

Offrir une activité pédagogique, ludique, compétitive et sécuritaire qui est appréciée par les élèves où chacun pourra développer une multitude de compétences positives et bénéfiques pour son parcours scolaire et son développement personnel.

## **Objectifs du programme**

### **Persévérance, réussite scolaire et motivation aux études**

Une ou un élève d'une équipe de sport électronique doit répondre aux critères de réussite scolaire (60% dans toutes les matières), sans quoi il perdrait son éligibilité pour la participation aux tournois. Nous allons également offrir un accompagnement pédagogique. Ce suivi se fera par Mozaïk, conjointement avec l'encadreur (titulaire) de l'élève.

### **Enrichissement personnel grâce au jeu**

En participant au programme de sport électronique, les élèves seront amenés à développer diverses aptitudes telles que la collaboration, la communication, la sociabilité, la rigueur et la discipline, autant de qualités qui leur serviront dans leur parcours scolaire, personnel et professionnel. C'est l'entraîneur du e-sport qui aura la tâche de les accompagner.

### **Développement de saines habitudes de vie**

En plus de leur temps de pratique et de compétition, les élèves profiteront d'activités physiques encadrées par un entraîneur (sports collectifs, programme d'entraînement créé par un spécialiste en éducation physique...). De plus, nous avons l'intention d'inviter un/une nutritionniste dans le but de conscientiser l'élève et de l'outiller.

### **Contre l'isolement et la cyberdépendance**

Afin de lutter contre la cyberdépendance et l'isolement, nous soulignerons et communiquerons l'état des faits sur le sujet. L'élève sera informé des dernières recherches sur les effets pervers du jeu vidéo sur la personne. Notre but est également de faire des rencontres avec des intervenants du milieu (éducateurs, policiers, etc.) qui œuvrent dans ce domaine.